## Вопросы к экзамену по курсу

## «Компьютерные науки(Информатика и программирование)»

## (1 семестр)

- 1. Элементы языка С++. Алфавит, лексемы, выражения, функции, комментарии.
- 2. Процесс создания программы. Препроцессор, компилятор, редактор связей.
- 3. Целые типы в языке C++ и операции над ними. Представления целых констант в различных системах счисления.
- 4. Числа с плавающей точкой в языке C++ и операции над ними. Представления констант с плавающей точкой.
- 5. Логический тип. Представление логических значений. Операторы сравнения.
- 6. Логические операторы. Логические выражения. Значение логических выражений.
- 7. Операторы присваивания.
- 8. Приоритет и порядок выполнения операторов. Привести примеры.
- 9. Структура программы на языке С++. Объявления переменных. Инициализация.
- 10. Объявления и определения.
- 11. Инструкции и блоки.
- 12. Условное выражение.
- 13. Условный оператор.
- 14. Цикл с предусловием while. Нахождение суммы цифр целого числа.
- 15. Цикл for. Нахождение максимального и минимального значения среди вводимых чисел.
- 16. Цикл do...while. Программа вычисления квадратного корня.
- 17. Переключатель. Печать названия дня недели по его номеру.
- 18. Операторы break и continue. Привести примеры использования.
- 19. Массивы. Программа проверки упорядоченности массива.
- 20. Двумерные массивы. Привести пример программы обработки двумерных массивов.
- 21. Тип данных vector. Программа, иллюстрирующая работу с векторами.
- 22. Возможности типа данных vector. Программа демонстрирующая управления размерами векторов и копирование векторов.
- 23. Функции. Формальные параметры и фактические аргументы. Способ передачи аргументов в функции. Привести пример.
- 24. Переменные автоматические и статические. Зона видимости и время существования переменных.
- 25. Прототипы функций. Программа вычисления степеней чисел с контролем.

- 26. Рекурсивные функции. Привести пример.
- 27. Перегрузка функций. Привести пример.
- 28. Аргументы функций по умолчанию. Привести пример.
- 29. Понятие ссылки. Привести пример программы с использованием ссылок.
- 30. Символы и символьные константы. Представления символов. Ввод и вывод символов. Привести примеры.
- 31. Строки символов. Строковые константы. Ввод и вывод строк. Функции для работы со строками.
- 32. Стандартный тип string. Привести пример программы, использующей тип string.
- 33. Препроцессор. Директивы препроцессора.
- 34. Макросы. Макросы с параметрами. Привести пример.
- 35. Программы из нескольких файлов. Области видимости имен.
- 36. Программы из нескольких файлов. Статические имена.
- 37. Заголовочные файлы. Страж включения.
- 38. Понятие стека. Реализация стека в виде массива.
- 39. Пространства имен. Программа, реализующая стек с использованием пространства имен для стека.
- 40. Стандартное пространство имен std.
- 21.01.2016